**Пояснительная записка**

# Цель

Создать работающую игру

# Задачи

* Разработать графику
* Реализовать логику игры
* Выпустить игру в свет

# Как работает

1. Файл pacman.py

Реализует единственный класс: Pacman, отвечающий за реакцию пакмена на ваши действия

1. Файл ghost.py
   1. Реализует класс Ghost — поведение призраков в целом
   2. Реализует классы Blinky, Pinky, Inky и Clyde реализуют поведение одноименных призраков
2. Файл logic.py
3. Реализует классы Matrix (матрицы) и Field (поля) - нужны для удобства программиста
4. Реализует класс Entity - отвечает за корректное использование карты существами игры
5. Файл load\_data.py реализует
6. Класс Sprite - объект статичного спрайта
7. Класс AnimatedSprite - объектная реализация анимированных спрайтов
8. Функция load\_image отвечает за подгрузку изображений
9. Функция screen\_print отвечает за текст в игре
10. Файл windows.py

Реализует окна:

1. main\_menu (главное меню)
2. start\_game (меню ввода ника игрока)
3. settings (меню настроек)
4. lider\_board (меню лидеров)
5. Файл main.py

Объединяет весь код

# Выводы

Цель достигнута, задачи выполнены, можно было добавить больше функционала, но в связи со скорым дедлайном и сложностью реализации игры часть задуманного функционала отсутствует.